



Piccola stazza, 8 membri di equipaggio. Di ritorno da Giove dalla stazione estrattiva. Viaggio di 11 giorni a iper velocità. Quando gli strumenti segnalano un'anomalia. La nave viene proiettata in un varco spaziale. Uno spazio inesplorato.

Questo è il viaggio verso casa dell'equipaggio della Quintino Sella della Marina Italiana Spaziale. 6 Postazioni. Supporto vitale per 15 giorni. Spazio sconosciuto. 15 Siluri e energia per 30 giorni. Danni spazio al Master, se colpito. 4 Caratteristiche [Forza -2] [Destrezza -2] [Intelligenza -2] [Vita +4]

Sei punti da distribuire nelle caratteristiche come si vuole. Es. +1 in forza porta il valore -2 a -1.

Tabella Azioni lancia 1d6 e confronta il risultato. Da lanciare quando i giocatori si misurano nel fare qualcosa. Al Master decidere in quale ambito Forza-Destrezza-Intelligenza. Far lanciare il dado con relativi valori personaggio. Esempio Forza -1 Destrezza +2 Intelligenza -1 Vita 5 il personaggio vuole attraversare un fiume in bilico su un tronco. Destrezza. Lancia 1d6 ottiene 3 +2=5 successo azione riuscita.

1 Fallimento grave L'azione non riesce e chi la tenta subisce un inconveniente grave.

2 Fallimento Azione non riuscita (irripetibile).

3 Non succede nulla Il tentativo non va a buon fine (ripetibile).

4 Quasi riuscito Azione riuscita ma con qualche complicazione.

5 Successo: Azione riuscita.

6 Successo totale Azione riuscita con un ulteriore vantaggio aggiuntiva

Tabella Combattimento. Chi attacca chi? A seconda se attaccano con armi corte (forza) a distanza (Destrezza) o trappole (Intelligenza), lanciano i dadi sulla tabella. Ora salvo uno venga colto di sorpresa da armi a distanza il combattimento avviene in simultanea. In base al risultato il master descrive le azioni.

1 Mancato e l'arma si inceppa o resta in qualche modo inutilizzabile

2 Mancato colpo a vuoto perdi il prossimo turno di combattimento

3 Incrociate le armi ma nessun danno si prosegue.

4 Colpisci il tuo avversario fai un danno arma -2

5 Colpisci il tuo avversario fai un danno arma -1

6 Successo totale colpito in pieno fa in toto il danno dell'arma.

Armi, 6 pistole Beretta 190 con 18 colpi nei caricatori. Danni 5. Altre armi da 1 a 6 max. Pugni/Calci 1, Coltello 2, Pistola 5. La nave non ha altre armi a bordo.

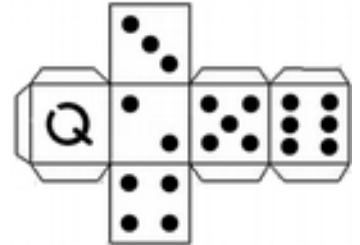
La Quintino Sella, utilizza l'acqua come principale carburante. Al Master inventare su un foglio la struttura della nave interna. Cabina Comando-Sala Riunioni-Cucette-Mensa-Bagni-Magazzini-Sala Motori-Siluri e assegnare a ogni membro dell'equipaggio un compito di manutenzione e uso. 1Comandante-2Pilota-3Medico-4Tattico-5Sensori-6Meccanico. Equipaggio tutto italiano militare. Si dà il Lei. I ruoli possono essere scelti o dati dal caso con il dado.

Incontri: Dovranno essere plausibili, su mondi alieni con contatti con altre forme di vita.

#### TABELLA SITUAZIONI

1d6	SPAZIO	1d6	AVARIE	1d6	PIANETI
1	Inseguiti nave aliena	1	Motore-Pilotaggio	1	Alieni Ostili stile Aliens
2	Scontro tra navi nello spazio	2	Scudi-Sistemi-Computer	2	Finti pacifisti cannibali
3	Nave alla deriva un segnale	3	Cali Elettrici-Avarie-Aria	3	Flora e Fauna ostili
4	Oggetto emette un raggio	4	Sensori e comunicazioni guaste	4	Resti astronave precipitata
5	Segnale radio ripetuto	5	Incendio a bordo, fiamme fumo	5	Primitivi in guerra
6	Microorganismi attaccano scafo	6	Dejavù Loop Temporali	6	Umani periodo pre industriale

#### DADO 6 FACCE DA FOTOCOPIARE



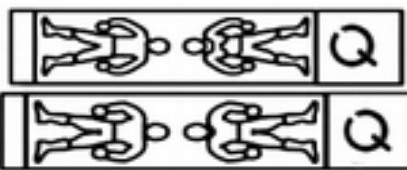
#### SCHEDA PERSONAGGI DA FOTOCOPIARE

NOME \_\_\_\_\_

FOR <input type="checkbox"/>	IMMAGINE
DES <input type="checkbox"/>	
INT <input type="checkbox"/>	
VITA <input type="checkbox"/>	

ARMA  COLPI

RUOLO A BORDO \_\_\_\_\_



Usa la fantasia, fa incontrare all'equipaggio della Quintino Sella ogni genere di incontri e peripezie. Questo è un gioco minimale di una pagina gratuito realizzato da Qwein Michele Molinari. Se un personaggio morisse, fanno uno nuovo con un Png dell'equipaggio e o arruola alieni.

[Http://qwein.altervista.org](http://qwein.altervista.org) [qwein@hotmail.it](mailto:qwein@hotmail.it)

GUARDA-SCARICA-STAMPA-GIOCA QWEIN 11/05/2019© LA FANTASIA NON COSTA NULLA !!